

GIGABYTE GEFORCE RTX 5050 OC LOW PROFILE 8G



Cena celkem:	9 058 Kč
	(bez DPH: 7 486 Kč)
Běžná cena:	9 964 Kč
Ušetříte:	906 Kč
Kód zboží:	VGAGB1002
Part No.:	GV-N5050OC-8GL
Záruka:	36 měs.
Stav:	Nové zboží

Popis

GIGABYTE GeForce RTX 5050 OC Low Profile 8G

Kompaktní grafická karta s architekturou NVIDIA Blackwell pro kompaktní sestavy a AI-akcelerované herní zážitky.

Grafická karta **GIGABYTE GeForce RTX 5050 OC Low Profile** kombinuje výkon architektury **NVIDIA Blackwell** s kompaktními rozměry ideálními pro malé PC sestavy. S délkou pouhých **182 mm** a low profile designem se vejde i do nejmenších skříní, přičemž nabízí plnou podporu technologií **DLSS 4 s Multi Frame Generation**, ray tracing páté generace a AI-vylepšené grafiky.

Karta disponuje **8GB GDDR6** pamětí s **128bitovou sběrnici** a **2560 CUDA jádry**. Tovární přetaktování na **2587 MHz** zajišťuje vyšší výkon oproti referenčnímu modelu. Pokročilý chladicí systém využívá server-grade tepelně vodivý gel, měděnou základnu s přímým kontaktem GPU a kompozitní měděné heat pipes pro efektivní odvod tepla i při náročném zatížení.

- Architektura NVIDIA Blackwell s Tensor Cores páté generace a Ray Tracing Cores čtvrté generace pro maximální AI výkon a realistické ray tracing efekty.
- Low profile design s délkou 182 mm a výškou 69 mm, včetně dodatečného low profile držáku pro univerzální kompatibilitu.
- Tovární přetaktování na 2587 MHz oproti referenčním 2572 MHz pro vyšší herní výkon.
- Server-grade tepelně vodivý gel pro chlazení VRAM a MOSFET komponent s vyšší odolností proti deformaci při přepravě a dlouhodobém provozu.
- Grafenové nano mazivo prodlužuje životnost ložiskového ventilátoru 2,1x s tišším chodem než standardní řešení.
- Konektivita pro až 4 displeje současně přes 2x HDMI 2.1b a 2x DisplayPort (1x DP 2.1b, 1x DP 1.4a) s podporou rozlišení až 7680 x 4320 px.

- Technologie NVIDIA DLSS 4, Reflex 2 s Frame Warp, RTX Video HDR a AV1 enkodér deváté generace pro streaming a tvorbu obsahu.
- Ultra durable komponenty včetně low RDS(on) MOSFET, metal choke cívek a low ESR kondenzátorů pro dlouhou životnost a stabilní provoz.

Pokročilý chladicí systém GIGABYTE

Vlastní chladicí řešení GIGABYTE využívá měděnou základnu s přímým kontaktem GPU a kompozitní měděné heat pipes pro rychlý odvod tepla. Server-grade tepelně vodivý gel zajišťuje optimální kontakt i na nerovných površích a odolává deformaci při transportu. Grafenové nano mazivo v ložiskovém ventilátoru prodlužuje jeho životnost na úroveň srovnatelnou s kuličkovými ložisky při zachování tichého provozu.

AI-vylepšené technologie

Tensor Cores páté generace s podporou FP4 přinášejí maximální AI výkon pro DLSS 4 s Multi Frame Generation, které dokáže vygenerovat až 3 dodatečné snímky mezi každým nativně vyrenderovaným snímkem. Technologie NVIDIA Reflex 2 s Frame Warp minimalizuje latenci pro konkurenční herní výhodu. Ray Tracing Cores čtvrté generace jsou optimalizovány pro Mega Geometry a poskytují realistické osvětlení a stíny v reálném čase.

Profesionální kvalita a spolehlivost

Ultra durable komponenty zahrnují low RDS(on) MOSFET tranzistory s nižším spínacím odporem pro rychlejší nabíjení a vybíjení při extrémně nízkých teplotách. Metal choke cívky udržují energii déle než běžné železné jádra při vysokých frekvencích, čímž snižují energetické ztráty a EMI interference. Low ESR solid kondenzátory zajišťují lepší elektronickou vodivost a delší životnost systému.

Obsah balení

Quick guide, low profile bracket.

ZÁKLADNÍ SPECIFIKACE

GPU: NVIDIA GeForce RTX 5050 (architektura Blackwell)

Frekvence jádra: 2587 MHz (referenční 2572 MHz)

CUDA jádra: 2560

Paměť: 8 GB GDDR6, 128bit, 20 Gbps

Sběrnice: PCI Express 5.0

Výstupy: 1× DisplayPort 2.1b, 1× DisplayPort 1.4a, 2× HDMI 2.1b

Maximální rozlišení: 7680 × 4320 px

Podpora displejů: až 4 současně

Napájení: 8pin konektor, doporučený zdroj 550 W

Rozhraní: DirectX 12, OpenGL 4.6

Rozměry: 182 × 69 × 36 mm (D × Š × V)

Provedení: low profile s přiloženým low profile držákem