

ENDORFY SOLUM VOICE S



Cena celkem:

1 282 Kč

(bez DPH: 1 060 Kč)

Běžná cena:

1 410 Kč

Ušetříte:

128 Kč

Kód zboží:

MIKEND1060

Part No.:

EY1B013

Záruka:

24 měs.

Stav:

Nové zboží

Popis

Mrňous, který je slyšet - Endorfy Solum Voice S

Stolní drátový mikrofón Endorfy Solum Voice S pro streamování, chatování a nahrávání. Díky kompaktním rozměrům jej snadno umístíte do vašeho kreativního centra, takže i **při tvorbě podcastů, vlogů nebo on-line komunikaci** budete mít spoustu prostoru kolem sebe, aniž by utrpěla celková kvalita zvuku. Další předností je to, že se **snadno přenáší** a je kdykoli po ruce.





Ovládání vám umožní **rychle upravit citlivost a vyladit kvalitu audia** k dokonalosti nebo zvuk ztlumit. Mikrofon **Endorfy Solum Voice S** nevyžaduje žádný další software a během okamžiku můžete začít mluvit. Součástí balení je **pěnový pop-up filtr**, který efektivně potlačuje ruchy a přispívá k čisté a jasné reprodukci hlasu. Kromě PC je mikrofon Endorfy Solum Voice S **kompatibilní také s herními konzolami PlayStation 4, PlayStation 5 nebo smartphony USB-C** a podporou OTG.



Endorfy Solum Voice S

Kvalitní mikrofon s **kardioidní charakteristikou** a stojánkem je ideální pro streamování, natáčení vlogů, podcastů či hlasovou komunikaci. Díky své kompaktní velikosti zabírá velmi málo místa, takže se pohodlně vejde i na malé stoly. Kromě toho má dobrou povrchovou přilnavost a je kompatibilní se všemi mikrofonními rameny Endorfy. Vybaven je **RGB podsvícením**, dotykovým **tlačítkem pro ztlumení** mikrofonu a konektorem **3,5 mm jack pro připojení sluchátek**. Kromě počítače můžete mikrofon připojit také k herní konzoli PS4 a PS5, nebo ke smartphonu s rozhraním USB-C a podporou OTG. Součástí balení je pěnový **pop-up filtr**, **2m připojovací USB-C kabel a redukce z USB-C na USB-A**.

ZÁKLADNÍ SPECIFIKACE

Rozhraní: 1× USB-C nebo USB-A (pomocí redukce), 1× 3,5mm jack výstup

Délka kabelu: 2 m

Frekvenční rozsah: 30-18 000 Hz

Typ mikrofonu: kondenzátorový

Barva: černá

Hmotnost: 228 g